



+Leben



Wenn deine **NONEXISTENT**-Karte dieses Symbol hat, erhält deine **aktive** (vorderste) Handkarte bei jedem **Trumpf** entsprechend zusätzlich **Leben**. Bei mehreren **NONEXISTENT**-Karten mit dieser Spezialfähigkeit wird der Wert entsprechend **addiert**.

Beispiel:

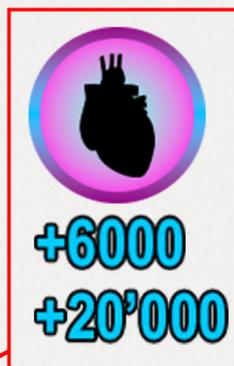
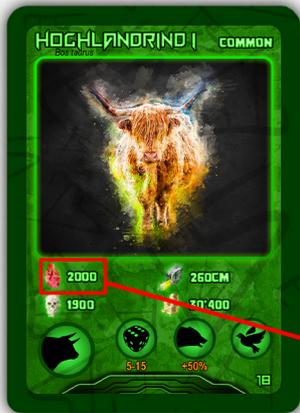
(eine Nonexistent Karte)



=



(mehrere Nonexistent Karten)



=





+Schaden



Wenn deine **NONEXISTENT**-Karte dieses Symbol hat, erhält deine **aktive** (vorderste) Handkarte bei jedem **Trumpf** entsprechend zusätzlich **Schaden**. Bei mehreren **NONEXISTENT**-Karten mit dieser Spezialfähigkeit wird der Wert entsprechend **addiert**.

Beispiel:

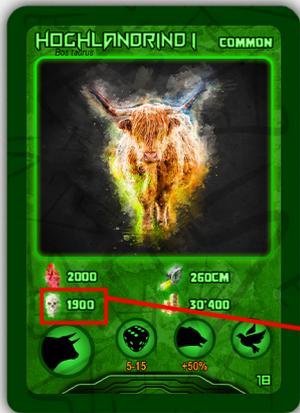
(eine Nonexistent Karte)



=



(mehrere Nonexistent Karten)



=





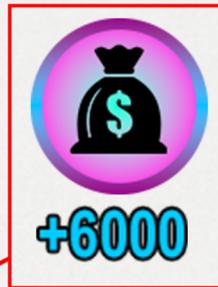
+Wert



Wenn deine **NONEXISTENT**-Karte dieses Symbol hat, erhält deine **aktive** (vorderste) Handkarte, bei jedem **Trumpf** entsprechend zusätzlich **Wert**. Bei mehreren **NONEXISTENT**-Karten mit dieser Spezialfähigkeit wird der Wert entsprechend **addiert**.

Beispiel:

(eine Nonexistent Karte)



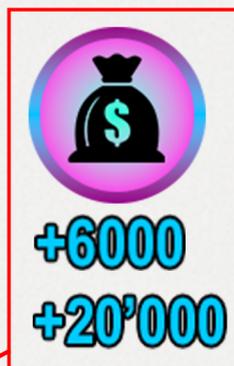
=



36'400



(mehrere Nonexistent Karten)



=



56'400





+Punkte/-Punkte

Wenn deine **NONEXISTENT**-Karte dieses Symbol hat und darunter eine **positive Zahl**, erhältst du **nach jeder** von dir gespielten **Runde** (unabhängig von der Anzahl Züge) entsprechend Punkte. Bei mehreren **NONEXISTENT**-Karten mit dieser Spezialfähigkeit wird der Wert entsprechend **addiert**.

Beispiel:



Du bekommst nach jeder von dir gespielten Runde **+400 Punkte**

Wenn deine **NONEXISTENT**-Karte dieses Symbol hat und darunter eine **negative Zahl**, werden die Punkte eines beliebigen Gegenspielers **nach jeder** von dir gespielten **Runde** (unabhängig von der Anzahl Züge) entsprechend **subtrahiert**. Bei mehreren **NONEXISTENT**-Karten mit dieser Spezialfähigkeit wird der Wert entsprechend **addiert**. Der betroffene Gegenspieler kann **jederzeit** neu gewählt werden.

Beispiel:



-400 Punkte können bei einem beliebigen Gegenspieler abgezogen werden



Schutz

Wenn deine **NONEXISTENT**-Karte dieses Symbol hat, bist du entsprechend gegen **Minus-Punkte** durch Vergiftung **geschützt**. Der **Wert** unter dem Symbol wird den Minus-Punkten bei **jeder** Vergiftung **abgezogen**. Bei mehreren **NONEXISTENT**-Karten mit dieser Spezialfähigkeit wird der Wert **nicht** addiert. Somit ist **nur** die Karte mit dem **höchsten** Schutz von Bedeutung. Der Schutz beeinflusst die **gewöhnliche** Vergiftung, aber auch die Vergiftung durch **NONEXISTENT**-Karten ("Biss").

Beispiel:

(gewöhnliche Vergiftung)



-3000 Punkte



=

Jetzt noch
-2000 Punkte



(Vergiftung durch Biss)



-1200 Punkte



=

Jetzt noch
-200 Punkte



(Mehrere Karten mit Schutz)

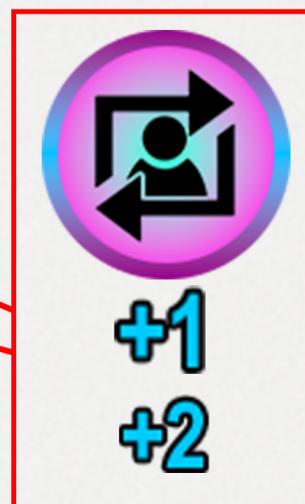
Diese Karte wurde unbrauchbar, da eine Karte mit höherem Schutz vorhanden ist.



+Zug

Wenn deine **NONEXISTENT**-Karte dieses Symbol hat, kannst du entsprechend **zusätzlich** weitere **Spielzüge** tätigen. Du kannst also bei jeder Runde **mehrere Spielzüge** tätigen, die dich näher ans Ziel bringen. Bei mehreren **NONEXISTENT**-Karten mit dieser Spezialfähigkeit werden deine **Spielzüge** entsprechend **addiert**.

Beispiel:



=

Du kannst **jede** Runde **zusätzlich 3** weitere **Spielzüge** tätigen



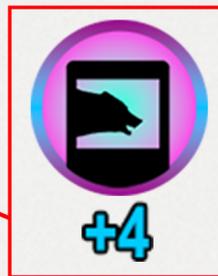
+Jagd

Wenn deine **NONEXISTENT**-Karte dieses Symbol hat, darfst du entsprechend viele klassische Karten zusätzlich jagen. Dies bedingt jedoch, dass jeweils die vorherige Karte erfolgreich gejagt wurde. Bei mehreren **NONEXISTENT**-Karten mit dieser Spezialfähigkeit wird der Wert **nicht** addiert. Somit ist **nur** die Karte mit dem **höchsten** Wert von Bedeutung.

Beispiel:



(Mehrere Karten mit +Jagd)



=

Du kannst **4** Karten **zusätzlich** jagen, sofern die **vorherige Karte erfolgreich** gejagt wurde

—
Diese Karte wurde unbrauchbar, da eine Karte mit höherem Wert vorhanden ist.



+Karten

Wenn deine **NONEXISTENT**-Karte dieses Symbol hat, erhältst du **nach jeder** von dir gespielten **Runde** (unabhängig von der Anzahl Züge) die **oberste** Karte vom **offiziellen** Aufnahmestapel. Bei mehreren **NONEXISTENT**-Karten mit dieser Spezialfähigkeit erhältst du entsprechend **mehr** Karten.

Beispiel:



=

Du bekommst **nach jeder** von dir gespielten Runde die **3 obersten** Karten vom **offiziellen** Aufnahmestapel



+Würfel-Chancen

Wenn deine **NONEXISTENT**-Karte dieses Symbol hat, hast du bei **jedem Jagen** oder **Retten** von **klassischen** Karten entsprechend **zusätzlich** weitere **Würfel-Versuche**. Das bedeutet, dass es beim Würfeln um eine Karte zu jagen oder zu Retten nicht unbedingt beim ersten Mal klappen muss, sondern du noch weitere Versuche hast. Bei mehreren **NONEXISTENT**-Karten mit dieser Spezialfähigkeit werden deine **Würfel-Chancen** entsprechend **addiert**.

Beispiel:



=

Du bekommst bei jedem **Jagen** oder **Retten** einer klassischen Karte **zusätzlich 3** weitere **Würfel-Chancen**



+Nonexistent Würfel-Chancen

Wenn deine **NONEXISTENT**-Karte dieses Symbol hat, hast du bei **jedem Beizjagen** von **NONEXISTENT**-Karten entsprechend **zusätzlich** weitere **Würfel-Versuche**. Das bedeutet, dass es beim Würfeln um eine Karte zu jagen nicht unbedingt beim ersten Mal klappen muss, sondern du noch weitere Versuche hast.

Bei mehreren **NONEXISTENT**-Karten mit dieser Spezialfähigkeit werden deine **Würfel-Chancen** entsprechend **addiert**.

Beispiel:



=

Du bekommst bei jedem **Beizjagen** einer Nonexistent-Karte **zusätzlich 3** weitere **Würfel-Chancen**



+Gewinn-Chancen

Wenn deine **NONEXISTENT**-Karte dieses Symbol hat, darfst du bei **jedem Trumpf**, der von **dir** oder einem **Gegenspieler** gespielt wird, entsprechend **zusätzlich** weitere Karten aus deinen **Handkarten** verwenden, um deine Gewinn-Chancen zu steigern. Die **Stärkepunkte** deiner **gelegten** Karten werden **zusammengezählt**, und die **zusammengezählten** Werte gelten nun gegenüber den Karten deiner Gegenspieler. Es dürfen nur Karten nach der **Reihenfolge** deiner Handkarten gewählt werden. Das heisst, dass die Karte hinter deiner vordersten Handkarte die nächste Karte ist, die du dazulegen kannst. Bei mehreren **NONEXISTENT**-Karten mit dieser Spezialfähigkeit kannst du entsprechend **weitere** Karten dazulegen.

Beispiel:

(eine **NONEXISTENT**-Karte)

vorderste Handkarte nächste Handkarte

(mehrere **NONEXISTENT**-Karten)

vorderste Handkarte nächste Handkarte übernächste Handkarte überübernächste Handkarte

55'900
50'200

307CM
145'200